

**Bases del juego**  
**“Primer día de clases: Reto cumplido”**

- Participantes: Alumnos UCSP
- Vigencia: El concurso se realizará a lo largo del primer día de clases, miércoles 13 de marzo.
- De los organizadores: El juego ha sido desarrollado y organizado por el área de Comunidad de Alumnos de la Universidad Católica San Pablo.
- Objetivo de juego: Que los equipos de alumnos completen una cartilla de retos visitando diversas áreas de la UCSP.
- Dinámica del juego:
  1. Los alumnos deberán formar equipos de 4 personas. El equipo debe ser mixto y conformado por estudiantes de al menos dos carreras distintas.
  2. Cada equipo se inscribirá en oficina de Comunidad de Alumnos (N019) y recogerá la cartilla de retos para iniciar el juego.
  3. Al completar los retos, el equipo completo volverá con su cartilla a la oficina de Comunidad de Alumnos y deberán subir una fotografía del equipo al Fanpage VIDA UCSP (modo público).
  4. Si se completaron los retos correctamente, los equipos recibirán unos vales para reclamar su premio.
  5. Premio: 1 vale para reclamar 4 hamburguesas en el Foodtruck ubicado en los jardines.
  6. Los turnos en los que se realizará la competencia son: de 10:00 a 13:00 y de 15:00 a 17:30 h, teniendo en cuenta el stock disponible por turno.
- Responsabilidad: Facebook no tiene responsabilidad de esta competencia, la única responsable es la oficina de Comunidad de Alumnos de la Universidad Católica San Pablo.
- Aceptación: Quienes participen en esta competencia de retos, por su sola participación aceptarán de pleno derecho todas y cada una de las disposiciones previstas en las presentes bases. Además toda fotografía acerca del juego podrá ser replicada o utilizada por la Universidad Católica San Pablo.